

Teaser

Bei dieser Station geht es um das **LEGO® Education SPIKE™ Prime-Set**.

Die Schüler*innen entdecken und lernen spielerisch das Programmieren durch das „Drag-and-Drop“-System kennen.

Im Rahmen der Station werden die Schüler*innen selbstständig programmieren, indem sie die LEGO® Education SPIKETM – App nutzen. Diese enthält unterschiedliche Unterrichtseinheiten, welche bearbeitet werden können.

Lehrplanbezug und Kompetenzen

- [Heimat- und Sachunterricht 3/4 Lernbereich 6: Technik und Kultur](#)
- [Medienbildung/Digitale Bildung](#)

Dauer und Organisation

- Die Station stellt vier unterschiedliche Einheiten vor.

Materialien

- Informationen, Tutorial, App, Unterrichtseinheiten



[Link zu den Materialien](#)
oder QR-Code

